

LE TRAVAIL SOCIAL DIGITAL AUPRÈS DES JEUNES: EXEMPLES ET OUTILS CONCRETS

Jugendarbeit.digital



EXEMPLE FESTIVAL DU JEU VIDEO CDL DE NEUCHÂTEL



Un événement organisé par:

- Centre de loisir de Neuchâtel
- Conseil des Jeunes

Contenu de l'évènement:

- Tournois e-sport
- Espace découvertes & nouveauté
- Animations diverses

OBJECTIF DE L'ÉVÈNEMENT

- ❖ Offrir un week-end d'animation originale et attractive aux jeunes de la région.
- ❖ Permettre de réunir des jeunes venant de différents univers vidéoludiques autour de passions communes : le jeu vidéo et le manga.
- ❖ Favoriser une approche positive du jeu vidéo et du eSport (dédiabolisation du jeu vidéo, mise en valeur des jeunes talents).
- ❖ Permettre la pratique du jeu vidéo dans un contexte favorisant les liens sociaux, le respect (fair-play), l'intégration sociale, l'estime et le contrôle de soi (prévention / promotion de la santé).
- ❖ Prévenir les risques et les addictions liés à la pratique excessive du jeu vidéo.
- ❖ Favoriser les partenariats entre les différents acteurs et actrices jeunesse de la région et des villes partenaires autour d'une thématique d'actualité.

S'éclater et s'affronter aux jeux vidéos tout en réfléchissant à leur impact

NEUCHÂTEL Conférence-débat autour de l'addiction avant que les 12-17ans ne s'affrontent lors de tournois.

Le concept se nomme «wesport-neuch» et est né d'un échange d'idées entre le Conseil des jeunes et le Centre de loisirs de Neuchâtel. Globalement, il s'agit d'un week-end consacré aux jeux vidéo pour les 12 à 17 ans. Au programme: tournois de Fifa18, Overwatch, Just Dance, Mario Kart ou encore Splatoon 2. Sans oublier une expérience version réalité virtuelle.

Vrais matchs de foot

L'espace Fachinetti, où se dérouleront les parties, sera, en outre, équipé d'un baby-foot et d'un snookball. De vrais matchs de foot sur le terrain de la Maladière seront, par

ailleurs, organisés en présence des M17 et M18 de la fondation Gilbert Facchinetti le samedi et de l'équipe féminine de Xamax le dimanche.

Intervenants spécialisés

Mais auparavant, une conférence-débat publique est planifiée le vendredi soir autour du thème «Le jeu vidéo: un sport à risques?». Elle aura pour orateur Marc Atallah, directeur de la Maison d'ailleurs (Musée de la science-fiction d'Yverdon-les-Bains) et du Numerik games festival. La table ronde se déroulera, quant à elle, en présence de Psyko17, youtubeur spécialisé FIFA qui assistera éga-



Des tournois de Fifa18 seront organisés. ARCHIVE DAVID MARCHON

lement à certains tournois durant le week-end. Plusieurs spécialistes des addictions et de la prévention, qu'il s'agisse de la Fondation Neuchâtel addictions, de la police neuchâteloise, de l'association Neuch Esport ou encore d'animateurs socioculturels seront égale-

ment de la partie. **FLV**

STADE DE LA MALADIÈRE Espace Gilbert Facchinetti: vendredi, conférence-débat (ouverte à tous) à 19h (accueil dès 17h), sur le thème «Le jeu vidéo: un sport à risques?». Samedi et dimanche, tournois Fifa18, autres jeux et animations de 10h à 20h, réservés aux 12 à 17 ans.

ÉLÉMENTS DÉVELOPPÉS GRÂCE À CE PROJET

- Discord
- Twitch

QUESTIONS SUR LE PROJET ?

QUESTIONS- DEBAT À DISCUTER EN GROUPE

- **Quelles idées d'interventions vous viennent-elles à l'esprit après cette présentation ?**
- **Les travailleurs sociaux devraient-ils se mettre sur discord ? Si oui, comment ?**
- **Est-ce que les jeux vidéos ont une place ponctuel ou une place permanente dans le travail social avec les jeunes selon vous ?**

PROJET SMALLJOBS

Application pour:

- Offrir du travail aux jeunes
- Créer un dialogue intergénérationnel
- Intégration professionnelle
- Cohésion sociale



AVANTAGE POUR LES TRAVAILLEURS SOCIAUX

Smalljobs est une application web simple d'utilisation et flexible qui permet de gérer efficacement une bourse de l'emploi.

DES QUESTIONS SUR SMALLS JOBS ?

QUESTIONS-DÉBATS

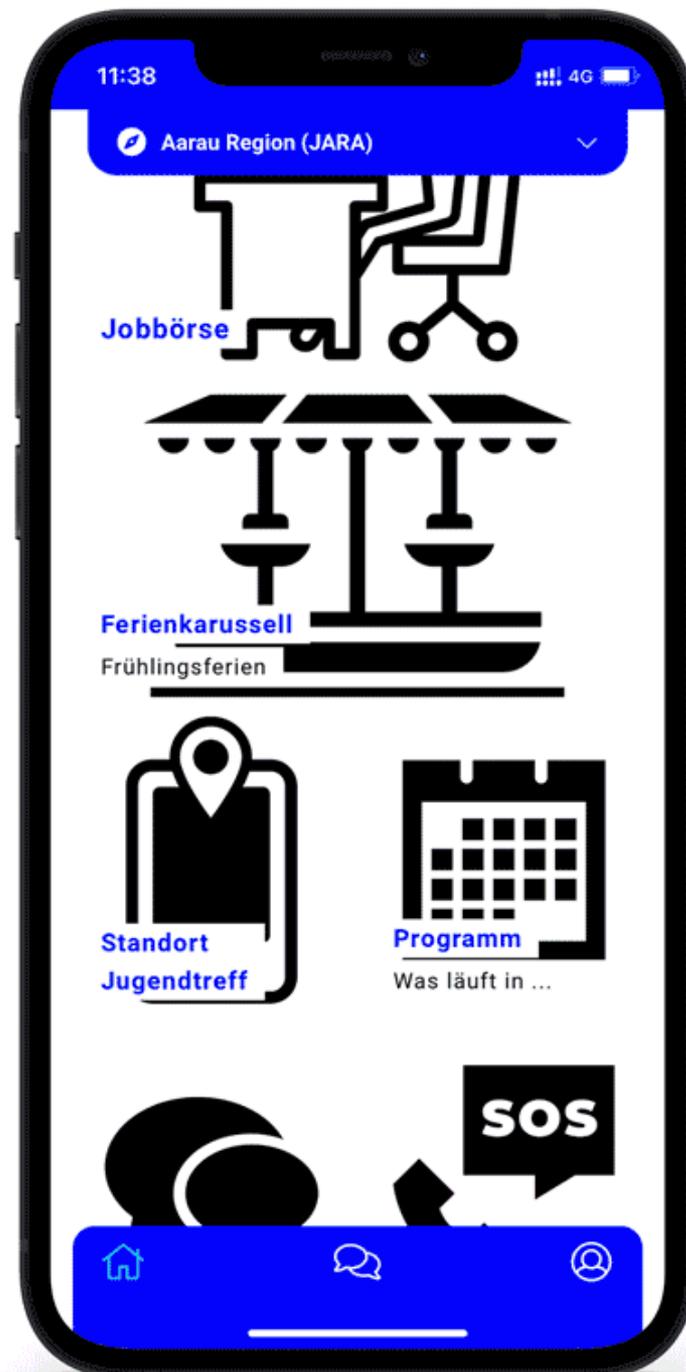
- **Quelles idées d'interventions vous viennent-elles à l'esprit après cette présentation ?**
- **Quelle est la place du numérique pour faciliter le travail des travailleurs sociaux ?**

JUGENDAPP

Jugendapp est une base complète pour l'animation jeunesse médiatisée. Elle permet à l'animation jeunesse locale de se lancer rapidement dans le monde numérique des jeunes.

Chaque région est différente. Les fonctions et le design de l'application jeunesse peuvent donc être adaptés en un clic à l'espace social local, aux besoins locaux et à l'offre existante. Les responsables locaux conservent ainsi leur liberté et leur flexibilité.

Jugendarbeit.digital



LES THÈMES POSSIBLES SUR LA JUGENDAPP

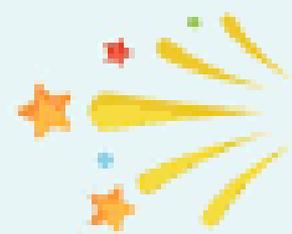
- **Calendrier**
- **Organisation des loisirs**
- **Forum et discussion**
- **Conseil**
- **Information sur les droits**
- **Questions-réponses sur la politique**
- **Sondage**
- **...**

QUESTIONS- DEBAT À DISCUTER EN GROUPE

- **Quelles idées d'interventions vous viennent-elles à l'esprit après cette présentation ?**
- **Comment utiliser-vous l'espace digital pour transmettre les infos ?**



Merci



pour votre participation !